



Муниципальное бюджетное учреждение  
«Информационно-методический центр»

ПРИКАЗ

11.11. 2024 г.

№ 69

г. Верхняя Салда

**О проведении муниципальной игры  
«Семейные ценности и культурные традиции:  
путешествие в страну мастеров»  
среди учащихся 6-7 классов**

В соответствии с планом работы Управления образования администрации Верхнесалдинского городского округа (Приказ № 322 от 30.08.2024г.) а также в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей технологии

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Руководителю городского методического объединения учителей технологии (далее-ГМО) Мерзляковой А.И. поручить учителям-членам городского предметного методического объединения учителей технологии Смагиной Е.А. (МБОУ «Средняя школа № 1») и Гузеевой Т.И. (МБОУ СОШ № 6) (далее –Организаторы) организовать и провести муниципальную игру «Семейные ценности и культурные традиции: путешествие в страну мастеров» среди учащихся 6 и 7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского городского округа (далее – Игра) 20 ноября 2024 года.
2. Организаторам:
  - 2.1 Разработать Положение муниципальной игры «Семейные ценности и культурные традиции: путешествие в страну мастеров» среди учащихся 6 и 7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского городского округа (Приложение №1).
  - 2.2 Утвердить состав организаторов. (Приложение №1).
  - 2.3 Утвердить состав жюри. (Приложение №1).
  - 2.4 Организовать и провести награждение команд учащихся и учителей, принявших участие в Игре. (Приложение №1).

3. Руководителям общеобразовательных организаций принять к исполнению Положение о муниципальной игре «Семейные ценности и культурные традиции: путешествие в страну мастеров» среди учащихся 6-7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского городского округа и обеспечить условия для участия обучающихся в Игре.

4. Ответственность за организацию и проведение Игры возложить на организаторов - учителей технологии Смагину Е.А. (МБОУ «Средняя школа № 1») и Гузееву Т.И. (МБОУ СОШ № 6).

5. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Директор МБУ «ИМЦ»

Е.Н.Колбина



**Положение**  
**о проведении муниципальной игры**  
**среди школьников**  
**«Семейные ценности и культурные традиции:**  
**путешествие в страну мастеров» среди 6-7 классов.**

**1. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели, задачи, условия организации, проведения муниципальной игры для учащихся школ города Верхней Салды «Семейные ценности и культурные традиции: путешествие в страну мастеров» (далее – Игра).

1.2. Организаторы Игры: городское методическое объединение учителей технологии (далее- Организаторы)

1.3. Общее руководство Игрой осуществляют учителя технологии Смагина Е.А., Гузеева Т.И, которые обеспечивают:

- руководство запланированными мероприятиями;
- награждение команд-участников.
- награждение учителей, участвовавших в Игре.

**2. Цель, задачи Игры и планируемые результаты.**

2.1 Целью Игры является создание условий для выявления и поддержки талантливых обучающихся, развитие духовно-нравственного воспитания детей и подростков посредством творчества, профессиональной ориентации во внеурочное время под руководством педагогов.

2.2 Задачи:

- способствовать развитию творческого потенциала участников Игры;
- вовлечение учащихся в творческую деятельность, имеющее практическое значение;
- оказание поддержки талантливым обучающимся, проявляющим интерес к предметной области «Труд (Технология)»;
- способствовать сохранению преемственности поколений.

**3. Планируемые результаты:**

Личностные – понимание и принятие детьми ценности труда в жизни человека, развитие творческих качеств, самостоятельности.

Метапредметные – освоение навыков коллективного творческого дела.

Предметные – практическое применение знаний, полученных на уроках технологии, усвоение социальных понятий «труд», «профессия».

Межпредметные связи: ОБЖ, литература.



#### **4. Участники Игры.**

4.1. В Игре могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций 6 и 7 классов Верхнесалдинского городского округа.

4.2. Игра проводится для команды обучающихся по квоте: 4 человека в команде, по 2 человека (мальчик и девочка) от каждой возрастной группы.

#### **5. Порядок организации и проведения Игры.**

5.1. Игра проводится **20.11.2024 в 14.00** в МБОУ СОШ 1, кабинет 234 .

5.2. Заявка на участие в Игре заполняется учителем технологии общеобразовательной организации, согласно квоте до **15.11.2024** (включительно) по ссылке: *(ссылка в группе)*

5.3. Основные направления Игры:

- Визитка (представление команд).
- Разминка (викторина).
- Конкурс «Творческая мастерская» (изготовление изделий в течение 40 мин, с заранее продуманной идеей и подготовленными материалами).

- Выставка работ

- Рефлексия (подведение итогов Игры)

5.4. Дидактическое обеспечение участников Игры: педагогам необходимо подготовить раздаточные материалы и инструменты для участников Игры (**Приложение 1**)

#### **6. Требования (критерии) к выполнению заданий.**

6.1. Критерии оценивания визитки (max 5 баллов) и разминки (max 5 баллов) за каждый правильный ответ 1 балл.

6.2. Критерии оценивания творческих работ – изделий (max 17 баллов):

- Самостоятельное изготовление изделия во время проведения Игры с соблюдением ТБ (1 балл).

- Художественный замысел работы (оригинальность творческого замысла и исполнения работы) (10 баллов).

- Качество исполнения работы (5 баллов).

- Соблюдение нормы времени при изготовлении изделий (1 балл).

#### **7. Жюри.**

7.1. Для оценки творческих работ и подведения итогов Игры, Организаторы формируют состав жюри (далее-Жюри) из числа учителей технологии общеобразовательных школ городского округа:

- Гузеева Т.И., МБОУ СОШ № 6.

- Козлова Л.П., Школа № 14.

- Мерзлякова А.И., средняя школа интернат 17.

- Смагина Е.А., МБОУ «Средняя школа № 1».

## **8. Подведение итогов Игры и награждение победителей.**

8.1. Жюри определяет победителей Игры по 10 номинациям:

- «Мастера оригинальности»;
- «Мастера вдохновения»;
- «Мастера дизайна»;
- «Мастера креатива»;
- «Мастера-новаторы»;
- «Мастера-искусники»;
- «Мастера находчивости»;
- «Мастера изобретательности»;
- «Мастера добросовестности»;
- «Мастера настойчивости».

8.2. По итогам Игры Жюри составляет протокол, где фиксируются результаты.

8.3. Все команды, принявшие участие в Игре, награждаются сертификатами.

8.4. Организаторы и эксперты Жюри награждаются благодарственными письмами Управления образования администрации Верхнесалдинского городского округа.

## **9. Организаторы мероприятия:**

1. Смагина Елена Александровна –учитель технологии МБОУ СОШ 1, тел. 89041653661, E-mail: Smagina\_elen77@mail.ru

2. Гузеева Татьяна Ивановна –учитель технологии МБОУ СОШ 6, тел. 89630548334  
E-mail: guzeeva1956@intirnet.ru

Раздаточные материалы (заранее подготавливаются учителем и обучающимися)

<u>Класс</u>	<u>Изделие</u>	<u>Материалы</u>	<u>Примечание</u>
6 (девочки)	Игольница на основе	Основа из твердого материала Фетр, ткань Синтепон Картон Нитки, бусинки, пайетки Иголка Ножницы Клей-пистолет	Идея игольницы создается в соответствии с темой «День матери»
6 (мальчики)	Подставка под телефон	Клей-пистолет Клей (ПВА, клеевой, столярный) Картон деревянные палочки для мороженого Кисть Краски или цв. карандаши, фломастеры, маркеры Элементы декора	Идея подставки для телефона создается в соответствии с темой «День матери»
7 (девочки)	Коллаж	Основа Различные поделочные материалы Клей (ПВА, клеевой) ножницы	Идея коллажа создается в соответствии с темой «День матери»
7 (мальчики)	Подставка под телефон	Клей-пистолет Клей (ПВА, клеевой, столярный) Картон деревянные палочки для мороженого Кисть Краски или цв.карандаши, фломастеры, маркеры Элементы декора	Идея подставки для телефона создается в соответствии с темой «День матери»