



Муниципальное бюджетное учреждение
«Информационно-методический центр»

ПРИКАЗ

25.09. 2025 г.

№ 17-МД

г. Верхняя Салда

об утверждении Положения городской интеллектуальной игры по математике «Математическая мозаика»

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приказ № 352 от 01.09.2025г.) а также в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей математики

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать и провести городскую интеллектуальную игру «Математическая мозаика» среди учащихся 7 классов общеобразовательных учреждений Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (далее – Игра) 10 октября 2025 года.

2. Утвердить Положение о проведении городской интеллектуальной игры «Математическая мозаика», среди учащихся 7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приложение №1).

3. Ответственность за организацию и проведение Игры возложить на организатора – Казанцеву С.В., учителя математики МБОУ СОШ № 6, члена ГМО учителей математики.

4. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Директор МБУ «ИМЦ»



Е.Н.Колбина

Исполнитель: Ю.С.Дмитриева
т.8(343-45)5-50-83

Положение
о проведении городской интеллектуальной игры
по математике
«Математическая мозаика»
среди учащихся 7-х классов
общеобразовательных организаций
Верхнесалдинского муниципального округа
Свердловской области

1. Общие положения

1.1 Положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуальной игры по математике «Математическая мозаика» среди учащихся 7-х классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа (далее – Игра) определяет цель, задачи, учредителей, организаторов, участников Игры, условия проведения, порядок определения победителей призёров, награждение участников и педагогов.

1.2 Интеллектуальная игра - организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

2. Цель и задачи Игры

2.1 Игра проводится с целью развития интереса обучающихся к интеллектуальным видам досуга, развития творческого мышления и интеллекта, умений слаженно работать в едином коллективе.

2.2 Игра призвана решать следующие задачи:

- создать образовательную среду, стимулирующую учащихся к повышению своего интеллектуального уровня, расширению кругозора, реализации соревновательного интереса в интеллектуальной сфере, формированию навыков работать в команде;
- развивать творческий потенциал, коммуникативные компетенции обучающихся;
- воспитывать у детей интерес к изучению нового для себя.

3. Учредители и организаторы Игры

3.1 Учредитель Игры - Муниципальное бюджетное учреждение «Информационно- методический центр» в лице директора Е.Н. Колбиной.

3.2 Организатором Игры является Казанцева Светлана Владимировна, учитель математики МБОУ СОШ № 6. (Приложение 1, Состав Оргкомитета)

3.3 Жюри формируется Организатором: Казанцевой Светланой Владимировной. (Приложение № 2, Состав жюри)

3.4 Жюри оценивает задания участников, определяет победителей, проводит награждение.

4. Сроки проведения Игры и участники

4.1 Игра проводится 10.10.2025 года в 15ч в кабинете № 224, МБОУ СОШ №6.

4.2 К участию приглашаются обучающиеся 7-х классов общеобразовательных организаций.

4.3 Состав команды- 5 человек.

4.4 Заявка на участие в игре подаётся Организатору до 7.10.2025 г. включительно, на электронную почту svk12.09@mail.ru (Приложение 3, Заявка)

4.5 В заявке указать Ф.И.О. учителя, подготовившего команду к игре.

4.6 Контактное лицо по вопросам заявки команд- Казанцева Светлана Владимировна, контактный телефон: +79222282984, адрес электронной почты: svk12.09@mail.ru, учитель математики МБОУ СОШ № 6.

5. Условия проведения мероприятия

5.1 Команда возглавляется капитаном, являющимся представителем команды во время Игры.

5.2 Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель имеет право присутствовать на Игре в качестве члена жюри.

5.3 Предварительная подготовка к Игре не требуется.

5.4 Каждому члену команды необходимо иметь бейджики с названием команды и именем участника.

6. Форма проведения Игры

Игра проводится очно.

7. Правила Игры

7.1. Игра состоит из пяти конкурсов.

7.2. Конкурсы содержат вопросы и задания на общую эрудицию, творческие способности, внимательность, логику, сообразительность и на фактические знания по предмету.

7.3. За каждый правильный ответ команда получает баллы. Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам пяти конкурсов.

8. Подведение итогов Игры и награждение победителей

8.1 Итоги подводятся членами Жюри по результатам Игры.

8.2 По результатам победители и призеры награждаются грамотами МБУ «ИМЦ». (грамоты готовит организатор мероприятия).

8.3 Организатор и члены жюри награждаются электронными благодарственными письмами МБУ «ИМЦ».

8.4 Все документы и материалы Игры публикуются на официальном сайте МБУ «ИМЦ» во вкладке «Работа ГМО».

Приложение 1

Состав Оргкомитета:

- Казанцева Светлана Владимировна – учитель математики МБОУ СОШ № 6;
- Булдакова Галина Михайловна – учитель математики МБОУ СОШ № 6, руководитель ШМО математиков.

Приложение 2

Состав Жюри:

- Булдакова Галина Михайловна– учитель математики МБОУ СОШ № 6;
- Антипина Елена Николаевна, учитель математики МБОУ СОШ № 6;
- Гудина Наталья Владимировна – учитель математики МБОУ СОШ № 6;

Приложение 3

Заявка команды-участника городской интеллектуальной игры « <u>Математическая мозаика</u> »
Школа:
Состав команды:
Руководитель: Ф.И.О.