



Муниципальное бюджетное учреждение  
«Информационно-методический центр»

ПРИКАЗ

14. 11. 2025 г.

№ 27-МД

г. Верхняя Салда

**об утверждении Положения городской интеллектуальной игры  
«Охотники за багами» по информатике среди учащихся 7 классов  
общеобразовательных организаций Верхнесалдинского  
муниципального округа Свердловской области**

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приказ № 352 от 01.09.2025г.) а также в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей информатики

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Организовать и провести городскую интеллектуальную игру «Охотники за багами» по информатике среди учащихся 7 классов общеобразовательных учреждений Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (далее – Игра) в срок с 14 ноября до 21 ноября 2025 года.

2. Утвердить Положение о проведении городской интеллектуальной игры «Охотники за багами» среди учащихся 7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приложение №1).

3. Ответственность за организацию и проведение Игры возложить на организатора – Захарищеву О.В., руководителя ГМО учителей информатики, учителя информатики МБОУ «Средняя школа № 1».

4. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Директор МБУ «ИМЦ»

Е.Н.Колбина



Исполнитель: Ю.С.Дмитриева  
т.8(343-45)5-50-83

Утверждено  
Приказом директора МБУ «ИМЦ»  
Колбиной Е.Н.  
от 14.11.25 № 27-ИЦ

## ПОЛОЖЕНИЕ

### **о проведении городской интеллектуальной игры по информатике «Охотники за багами» среди учащихся 7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области**

#### **1. Общие положения.**

1.1 Положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуальной игры по информатике «Охотники за багами» среди учащихся 7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа (далее – Игра), определяет цель, задачи, учредителей, организаторов, участников Игры, условия проведения, порядок определения победителей призёров, награждение участников и педагогов.

1.2 Интеллектуальная игра - организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

#### **2. Цель и задачи Игры.**

2.1 Игра проводится с целью развития интереса обучающихся к интеллектуальным видам досуга, развития творческого мышления и интеллекта, умений слаженно работать в едином коллективе.

2.2 Игра призвана решать следующие задачи:

- создать образовательную среду, стимулирующую учащихся к повышению своего интеллектуального уровня, расширению кругозора, реализации соревновательного интереса в интеллектуальной сфере, формированию навыков работать в команде;
- развивать творческий потенциал, коммуникативные компетенции обучающихся;
- воспитывать у детей интерес к изучению нового для себя.

#### **3. Учредители и организаторы Игры.**

3.1 Учредитель Игры - Муниципальное бюджетное учреждение «Информационно- методический центр» в лице директора Е.Н. Колбиной.

3.2 Организатором Игры является группа учителей информатики МБОУ «Средняя школа № 1», члены ГМО учителей информатики ВМО (далее Оргкомитет):

- Захарищева Ольга Владимировна, учитель информатики МБОУ «Средняя школа № 1», руководитель ГМО учителей информатики ВМО;
- Боровикова Наталья Владимировна, учитель информатики, заместитель директора по УВР МБОУ «Средняя школа № 1»;

- Смагина Елена Александровна, учитель информатики МБОУ «Средняя школа № 1»;
- Машарская Екатерина Леонидовна, учитель информатики МБОУ «Средняя школа № 1».

3.3 Жюри формируется Оргкомитетом.

3.4 Жюри оценивает задания участников, определяет победителей, проводит награждение.

#### **4. Сроки проведения Игры и участники.**

4.1 Игра проводится 21 ноября 2025 года в 15.00 в МБОУ «Средняя школа № 1» (2 этаж, Пространство детских и родительских инициатив «Рука в руке»)

4.2 К участию приглашаются обучающиеся 7-х классов общеобразовательных организаций.

4.3 Состав команды - 3 человека от школы.

4.4 Заявка на участие в игре подаётся в Оргкомитет до 20.11.2025 г. на электронную почту olga-vs@ya.ru (Приложение 1, Заявка)

4.5 В заявке указать Ф.И.О. учителя, подготовившего команду к игре.

4.6 Контактное лицо по вопросам заявки команд – *Захарищева О.В.*, контактный телефон: +79222004119.

#### **5. Условия проведения Игры.**

5.1 Команда возглавляется капитаном, являющимся представителем команды во время Игры.

5.2 Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель имеет право присутствовать на Игре в качестве члена жюри.

5.3 Предварительная подготовка к Игре не требуется.

5.4 Каждому члену команды необходимо иметь бейджики с названием команды и именем участника.

#### **6. Форма проведения Игры.**

Игра проводится очно.

#### **7. Правила Игры.**

7.1. Игра состоит из пяти конкурсов.

7.2. Конкурсы содержат вопросы и задания на общую эрудицию, творческие способности, внимательность, логику, сообразительность и на фактические знания по предмету «Информатика» (Представление информации, Текстовый редактор, Графический редактор, Кодирование информации, Информационная безопасность, Простейшие алгоритмы.).

7.3. За каждый правильный ответ команда получает баллы.

7.4. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам пяти конкурсов.

#### **8. Подведение итогов Игры и награждение победителей.**

- 8.1 Итоги подводятся членами Жюри по результатам Игры.
- 8.2 По результатам победители и призеры награждаются грамотами МБУ «ИМЦ».
- 8.3 Организатор и члены жюри награждаются электронными благодарственными письмами МБУ «ИМЦ».
- 8.4 Все документы и материалы Игры публикуются на официальном сайте МБУ «ИМЦ» во вкладке «Работа ГМО»

Заявка команды-участника  
городской интеллектуальной игры  
**«Охотники за багами»**

Школа:

Состав команды:

- 1.
- 2.
- 3.

Руководитель (сопровождающий): Ф.И.О., контактный телефон