



Муниципальное бюджетное учреждение  
«Информационно-методический центр»

ПРИКАЗ

13.04. 2026 г.

№ 14-ИД

г. Верхняя Салда

**об утверждении Положения о проведении городской интеллектуальной  
игры по истории «ВЕРХНЯЯ САЛДА: КОВАНАЯ ПОБЕДА»  
среди учащихся 5 классов общеобразовательных организаций  
Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области**

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приказ № 352 от 01.09.2025г.) а также в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей истории и обществознания

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Организовать и провести городскую интеллектуальную игру по истории «ВЕРХНЯЯ САЛДА: КОВАНАЯ ПОБЕДА» среди учащихся 5 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа, (далее – Игра) в срок с 13 по 21 апреля 2026 года.

2. Утвердить Положение о проведении городской интеллектуальной игры по истории «ВЕРХНЯЯ САЛДА: КОВАНАЯ ПОБЕДА» среди учащихся 5 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа (Приложение №1).

3. Ответственность за организацию и проведение Игры возложить на организатора – Балотко Татьяну Валентиновну, учителя истории и обществознания Школы № 14, члена методического объединения учителей истории и обществознания.

4. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Директор МБУ «ИМЦ»



Е.Н.Колбина

Исполнитель: Ю.С.Дмитриева  
т.8(343-45)5-50-8

**Положение**  
**о проведении городской интеллектуальной игры по истории**  
**«ВЕРХНЯЯ САЛДА: КОВАНАЯ ПОБЕДА»**  
**среди учащихся 5 классов общеобразовательных организаций**  
**Верхнесалдинского муниципального округа**  
**Свердловской области**

**1. Общие положения**

1.1 Положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуальной игры по истории «ВЕРХНЯЯ САЛДА: КОВАНАЯ ПОБЕДА» среди учащихся 5 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа (далее – игра) определяет цель, задачи, учредителей, организаторов, участников Игры, условия проведения, порядок определения победителей призеров, награждение участников и педагогов.

1.2 Интеллектуальная игра - организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

**2. Цель и задачи Игры**

2.1 Игра проводится с целью патриотического воспитания школьников через изучение краеведческого материала о трудовом подвиге салдинцев в годы Великой Отечественной войны, развития интереса обучающихся к интеллектуальным видам досуга, развития творческого мышления и интеллекта, умений слаженно работать в едином коллективе.

2.2 Игра призвана решать следующие задачи:

- создать образовательную среду, стимулирующую учащихся к повышению своего интеллектуального уровня, расширению кругозора, реализации соревновательного интереса в интеллектуальной сфере, формированию навыков работать в команде;
- развивать творческий потенциал, коммуникативные компетенции обучающихся;
- воспитывать у детей интерес к изучению нового для себя;
- популяризировать истории завода №95 и №519 (ВСМПО) и героев-земляков;
- формировать уважительное отношение к памятникам истории и культуры города.

**3. Учредители и организаторы Игры**

3.1 Учредитель Игры - Муниципальное бюджетное учреждение «Информационно- методический центр» в лице директора Е.Н. Колбиной.

3.2 Организатором Игры является учитель истории Школы №14 Т.В. Балютко.

3.3 Жюри формируется Организатором:

- Е.А. Шадрина – учитель истории и обществознания МБОУ СОШ № 6;
- А.А. Гончарова – учитель истории и обществознания МБОУ СОШ № 6;
- Л.В. Шпаковская – учитель истории и обществознания Школы № 2.  
(Приложение № 2)

3.4 Жюри оценивает задания участников, определяет победителей, проводит награждение.

#### **4. Сроки проведения Игры и участники**

4.1 Игра проводится **21 апреля 2026** года в **14. 30** в **Школе №14 кабинет 34**

4.2 К участию приглашаются обучающиеся **5** классов общеобразовательных организаций.

4.3 Состав команды- 5 человек.

4.4 Заявка на участие в игре подаётся Организатору до **17 апреля 2026** г. на электронную почту **Tatyana.president2015@ya.ru** (Приложение 3, Заявка)

4.5 В заявке указать Ф.И.О. учителя, подготовившего команду к игре.

4.6 Контактное лицо по вопросам заявки команд – Т.В. Балютко, контактный телефон: +79086326330, адрес электронной почты **Tatyana.president2015@ya.ru**, учитель истории, ОУ№ 14

#### **5. Условия проведения мероприятия**

5.1 Команда возглавляется капитаном, являющимся представителем команды во время Игры.

5.2 Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель имеет право присутствовать на Игре в качестве члена жюри.

5.3 Предварительная подготовка к Игре.

К моменту старта команда должна иметь:

- Название (соответствующее тематике Игры).
- Краткий девиз (речевку).
- Эмблему (закрепленную на одежде участников).
- Элемент единой формы (например, пилотки, одинаковые галстуки или повязки).

#### **6. Форма проведения Игры**

Игра проводится очно.

#### **7. Правила Игры.**

7.1. Игра проводится в формате «Путешествия по станциям».

7.2. Тематика станций:

- Эвакуация заводов,
- металлургия (алюминиевые сплавы),
- Уральский танковый корпус,
- работа эвакогоспиталей,
- быт и карточная система,
- герои-салдинцы.

7.3. На каждой станции команда выполняет задание (интеллектуальное, тактильное или творческое) и фиксирует результат в «Дневнике разведчика».

7.4. Время пребывания на одной станции — 10 минут. Переход осуществляется строго по общему сигналу.

7.5. Конкурсы содержат вопросы и задания на общую эрудицию, творческие способности, внимательность, логику, сообразительность и на фактические знания по предмету.

7.6. За каждый правильный ответ команда получает баллы. Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам пяти конкурсов.

## **8. Подведение итогов Игры и награждение победителей.**

8.1 Итоги подводятся членами Жюри по результатам Игры.

8.2 По результатам победители и призеры награждаются грамотами МБУ «ИМЦ». (грамоты готовит организатор мероприятия).

8.3 Организатор и члены жюри награждаются электронными благодарственными письмами МБУ «ИМЦ».

8.4 Все документы и материалы Игры публикуются на официальном сайте МБУ «ИМЦ» во вкладке «Работа ГМО».

Состав Оргкомитета:

Балютко Татьяна Валентиновна учитель истории и обществознания Школы №14 контактный телефон: +79086326330, адрес электронной почты **Tatyana.president2015@ya.ru**

Состав Жюри:

Екатерина Андреевна Шадрина учитель истории ОУ№6, руководитель ГМО  
 Любовь Владимировна Шпаковская ОУ №2  
 Анна Алексеевна Гончарова учитель истории ОУ№6

Заявка команды-участника городской интеллектуально игры «ВЕРХНЯЯ САЛДА: КОВАНЯ ПОВЕДА»
Школа:
Состав команды:
Руководитель: Ф.И.О.