Муниципальное бюджетное учреждение
«Информационно-методический центр»

ПРИКАЗ

30. 09. 2026 г. № 22-ОД

г. Верхняя Салда

об утверждении Положения городского конкурса стартапов «Эволюция вещей» среди учащихся 6-7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приказ № 352 от 01.09.2026г.) а также в соответствии с планом работы городского методического объединения руководителей Точек Роста

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать и провести общегородской городского конкурса стартапов «Эволюция вещей» среди учащихся 6-7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (далее – Конкурс) в срок с 01 по 07 октября 2026 года.
2. Утвердить о проведении городского конкурса стартапов «Эволюция вещей» среди учащихся 6-7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области (Приложение №1).
3. Ответственность за организацию и проведение Конкурса возложить на организатора – Бокову В.В. руководителя ЦО «Точка Роста» МБОУ СОШ № 6, руководителя ГМО руководителей «Точек Роста».
4. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Директор МБУ «ИМЦ» Е.Н.Колбина

Исполнитель: Ю.С.Дмитриева
т.8(343-45)5-50-83

Утверждено
Приказом директора МБУ «ИМЦ»
Колбиной Е.Н.
от 30.09.26 № 22-ОД

Положение
о проведении городского конкурса стартапов «Эволюция вещей» среди учащихся 6-7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Свердловской области

1. Общие положения

1.1 Положение определяет порядок организации и проведения городского конкурса «*Эволюция вещей*» среди учащихся 6-7 классов общеобразовательных организаций Верхнесалдинского муниципального округа Центров образования «Точка роста» (далее – конкурс), определяет цель, задачи, учредителей, организаторов, участников Конкурса, условия проведения, порядок определения победителей призёров, награждение участников и педагогов.

1.2 Конкурс проводится в рамках развития технологического предпринимательства, проектной деятельности и ранней профориентации среди школьников.

2. **Цель и задачи Конкурса**

2.1 Конкурс проводится с целью формирование у школьников навыков проектного мышления, изобретательства и основ бизнес-планирования через переосмысление привычных предметов быта

2.2 Конкурс призван решать следующие задачи:

- Стимулировать интерес к инженерии, дизайну, экологии и современным технологиям.
- Научить участников выявлять проблемы повседневных вещей и находить для них инновационные решения.
- Развить навыки командной работы, публичных выступлений и защиты проектов перед экспертным жюри.
- Познакомить с базовыми экономическими понятиями: целевая аудитория, монетизация, бюджет проекта.

3. **Учредители и организаторы Конкурса**

3.1 Учредитель Конкурса – Муниципальное бюджетное учреждение «Информационно- методический центр» в лице директора Е.Н. Колбиной.

3.2 Организатором Конкурса является Бокова В.В. руководитель ЦО «Точка Роста» МБОУ СОШ № 6, руководитель ГМО руководителей «Точек Роста». Организатор формирует оргкомитет (Приложение 1)

3.3 Жюри формируется Организатором: (Приложение № 2)

3.4 Жюри оценивает задания участников, определяет победителей, проводит награждение.

2. Сроки проведения Конкурса и участники

2.1 Конкурс проводится 07.10.2026 года в 15:00 в МБОУ СОШ№ 6, ЦО «Точка роста».

2.2 К участию приглашаются обучающиеся 6-7 классов общеобразовательных организаций.

2.3 Состав команды - 4 человека.

2.4 Заявка на участие в игре подаётся Организатору до 02.10.206 г. на электронную почту viktoria.kowerina@yandex.ru (Приложение 3, Заявка)

2.5 В заявке указать Ф.И.О. учителя, подготовившего команду к конкурсу.

2.6 Контактное лицо по вопросам заявки команд – Бокова Виктория Викторовна, контактный телефон: +79002060725, адрес электронной почты: Viktoria.kowerina@yandex.ru , МБОУ СОШ № 6.

3. Условия проведения Конкурса

3.1 Команда возглавляется капитаном, являющимся представителем команды во время Конкурса.

3.2 Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель имеет право присутствовать на Конкурсе в качестве члена жюри.

3.3 Предварительная подготовка к Конкурсу не требуется.

3.4 Каждому члену команды необходимо иметь бейджики с названием команды и именем участника.

4. Форма проведения Конкурса

Игра проводится очно.

5. Правила Конкурса

5.1 Основная тема — «Эволюция вещей». Участникам будет предложено методом жеребьевки выбрать предмет из прошлого или настоящего (от лучины до кнопочного телефона) и спроектировать его эволюцию на ближайшие 50 лет. Приоритетные направления эволюции:

- Экологичность: использование биоразлагаемых материалов, продление срока службы, отказ от пластика.
- Инклюзивность и эргономика: адаптация предмета для пожилых людей, детей или людей с ограниченными возможностями здоровья.
- Цифровизация и ИИ: внедрение умных функций без усложнения использования.
- Локализация: создание предметов, учитывающих климатические и культурные особенности региона.

7.2. В течение 60 минут каждая команда должна представляет проект с описанием эволюции предмета, проблему, решение и макет продукта.

7.3. Обязательные компоненты конкурсной документации:

- Название стартапа и логотип.
- Описание проблемы, которую решает продукт.

- Описание целевой аудитории.
- Эскиз, чертеж, изделия.
- Презентация (не более 10 слайдов).
- Финансовая модель (упрощенная): расчет себестоимости одного экземпляра, предполагаемая цена продажи, точка безубыточности при мелкосерийном производстве.
- Оценка экологического следа (как новый предмет помогает беречь ресурсы).

7.3. **Критерии оценки (максимум 100 баллов)**

Блок	**Критерий**	**Макс. балл**
Актуальность идеи (20)	Глубина анализа исходной проблемы («боли») пользователя	10
	Социальная значимость и польза для общества	10
Креативность и новизна (25)	Оригинальность подхода к «эволюции» вещи	15
	Техническая реализуемость концепции	10
Качество исполнения (25)	Качество визуализации (прототип, дизайн презентации)	15
	Продуманность пользовательского опыта (UX/UI)	10
Экономика проекта (20)	Адекватность финансовой модели и ценообразования	10
	Потенциал масштабируемости производства	10
Питчинг (10)	Убедительность спикера, тайм-менеджмент, работа в команде	10

6. Подведение итогов Конкурса и награждение победителей.

6.1 Итоги подводятся членами Жюри по результатам Конкурса.

6.2 По результатам победители и призеры награждаются грамотами МБУ «ИМЦ».

6.3 Организатор и члены жюри награждаются электронными благодарственными письмами МБУ «ИМЦ».

6.4 Все документы и материалы Конкурса публикуются на официальном сайте МБУ «ИМЦ» во вкладке «Работа ГМО».

Приложение 1

Состав Оргкомитета:

Бокова Виктория Викторовна – руководитель Центра образования «Точка роста» МБОУ СОШ № 6;
Печагина Вера Михайловна – заведующий библиотекой МБОУ СОШ № 6.

Приложение 2

Состав Жюри:

Федотова Елена Сергеевна – руководитель структурного подразделения, учитель математики МБОУ «Средняя школа № 1»;
Гилязова Рамиля Равильевна – учитель ИЗО, педагог дополнительного образования Школы № 2;
Евстигнеева Оксана Сергеевна – руководитель структурного подразделения точка Роста, педагог дополнительного образования МБОУ «Школа –интернат № 9»;
Слобцов Игорь Анатольевич – руководитель структурного подразделения точка Роста МКОУ НСОШ;
Рашев Кирилл Александрович – учитель математики и информатики средней школы–интерната № 17;

Приложение 3

Заявка команды-участника городского конкурса стартапов «Эволюция вещей»
Школа:
Состав команды:
Руководитель: Ф.И.О.